



Opakování a rozšíření učiva ze ZŠ

Mocniny v geometrii

Digitální učební materiál

VY_42_inovace_M1_118

03. 04. 2014

Mgr. Pavel Někvinda

Výklad, řešené ilustrační příklady a příklady s řešením. Je možno využít i jako pracovní listy.

Tento materiál byl vytvořen v rámci projektu *Individualizace a inovace výuky*
v rámci OP *Vzdělávání pro konkurenceschopnost*



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Mocniny v geometrii

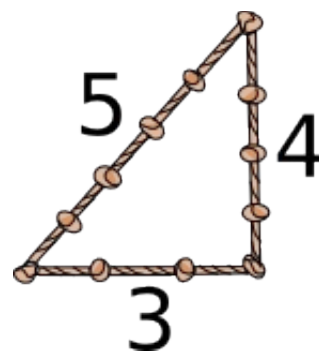
Geometrie

Řekne-li se *geometrie*, většinu lidí se vybaví pravítko, kružítko a (zpravidla neořezaná) tužka. *Geometrie? Jó to je rýsování!* Taková představa ale není přesná a rozhodně je neúplná.

Geometrie je matematická disciplína, která se zabývá otázkami tvarů, velikostí, proporcí a vzájemných vztahů obrazců a útvarů a vlastnostmi prostorů. A zabývá se nejen pomocí pravítka a kružítko. Geometrie také hodně a hodně, jak bychom laicky vyjádřili, počítá.

Geometrie je spolu s aritmetikou nejstarší matematická nauka. Geometrie vycházela z praktických potřeb v zeměměřičství a stavebnictví už v Egyptě před pěti tisíci let. Např. po záplavách Nilu bylo nutné znovu rychle a přesně vytyčit pole.

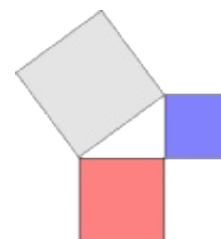
Mistry v geometrii byli antičtí Řekové. Také název *geometrie* pochází z řečtiny¹. Asi nejznámější geometr všech dob je **Pythagoras**, jehož slavnou větu školy celého světa vtlučkají žákům i proti jejich vůli. Faktem ale je, že Pythagoras žádnou takovou větu neřekl a asi ani neobjevil. Zřejmě se právě v Egyptě seznámil fintou, jak na poli vytyčit pravý úhel - stačí k tomu šikovní provázek. Obdobně dodnes každý zedník ví, jak založit roh, aby v něm mohla být postavená skříň. Stačí k tomu skládací dvoumetr a naměřit 120 cm, 160 cm a 200 cm.



Obr 1: Pythagorejský trojúhelník

Pythagorova věta

Obsah čtverce sestaveného nad přeponou (c^2) **pravoúhlého** trojúhelníku je roven součtu obsahů čtverců nad jeho odvěsnami ($a^2 + b^2$).



Obr 2: Pythagorova věta

Pythagorejská čísla

Pythagorejskými trojúhelníky nazýváme **pravoúhlé** trojúhelníky, které mají celočíselný poměr velikostí stran. Nejznámější je trojúhelník s poměrem velikostí stran 3 : 4 : 5.

Pythagorejská čísla (prezentují jednotlivé strany trojúhelníku) lze nacházet dle následujícího návodu

- zvolte libovolné přirozené liché číslo $p > 1$
- určete číslo $q = \frac{p^2 - 1}{2}$

¹ γεωμετρία, z gé - země a metria - měření

- určete číslo $r = q + 1 = \frac{p^2 + 1}{2}$

Pythagorejská čísla tedy jsou p, q, r
a platí mezi nimi rovnost $r^2 = p^2 + q^2$

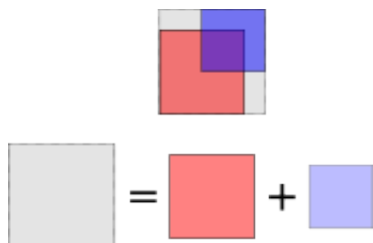
Jistě jste si povšimli, že bez druhých mocnin by to nešlo. Existují další postupy jak hledat pythagorejské trojice čísel – porozhlédněte se, google je mocná zbraň.

Čtverec, kubík

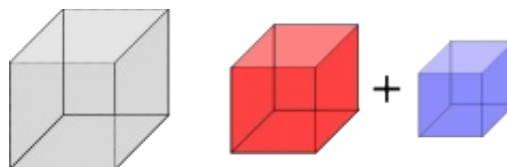
Mocniny kolem sebe (tj. v geometrii) najdeme všude. Jelikož je obsah čtverce a^2 – nezřídka se i druhé mocnině obecně říká *čtverec* nebo *kvadrát*. A jelikož je objem krychle (κύβος – kubos) a^3 , nezřídka se i třetí mocnině obecně říká *kubík*.

Jedna ze základních otázek matematiky² zároveň souvisí s mocninami i geometrií. Jednoduše ji lze formulovat takto:

- „Je možné naleznout takové čtverce s celočíselnými stranami, že součet obsahů dvou menších je roven obsahu třetího?“ ANO. Odpovědí jsou čtverce s pythagorejskými stranami.
- „Je možné naleznout takové krychle s celočíselnými stranami, že součet objemů dvou menších je roven obsahu třetího?“ NE. Důkaz ale nebyl vůbec jednoduchý a trval mnoha matematikům mnoho let.



Obr 3: $x^2 + y^2 = z^2$



Obr 4: $x^3 + y^3 \neq z^3$

Při výpočtech obsahů, povrchů a objemů se většinou nějaké té mocnině nevyhneme.

$$S_{\text{ČTVEREC}} = a^2$$

$$S_{\text{KRUH}} = \pi r^2$$

$$P_{\text{KRYCHLE}} = 6a^2$$

$$P_{\text{KOULE}} = 4\pi r^2$$

$$V_{\text{HRANOL}} = a^2 h$$

$$V_{\text{VÁLEC}} = \pi r^2 h$$

$$V_{\text{KRYCHLE}} = a^3$$

$$V_{\text{KOULE}} = \frac{4}{3} r^3$$

2 Velká Fermatova věta

b) $a = 2; r = 2; h = 1$

$S_{\text{ČTVEREC}} =$

$S_{\text{KRUH}} =$

$P_{\text{KRYCHLE}} =$

$P_{\text{KOULE}} =$

$V_{\text{KRYCHLE}} =$

$V_{\text{HRANOL}} =$

$V_{\text{VÁLEC}} =$

$V_{\text{KOULE}} =$

c) $a = 3; r = 3; h = 1$

$S_{\text{ČTVEREC}} =$

$S_{\text{KRUH}} =$

$P_{\text{KRYCHLE}} =$

$P_{\text{KOULE}} =$

$V_{\text{KRYCHLE}} =$

$V_{\text{HRANOL}} =$

$V_{\text{VÁLEC}} =$

$V_{\text{KOULE}} =$

d) $a = 4; r = 4; h = 1$

$S_{\text{ČTVEREC}} =$

$S_{\text{KRUH}} =$

$P_{\text{KRYCHLE}} =$

$P_{\text{KOULE}} =$

$V_{\text{KRYCHLE}} =$

$V_{\text{HRANOL}} =$

$V_{\text{VÁLEC}} =$

$V_{\text{KOULE}} =$

Řešení

1. Hledej, šmudlo
2.
 - a) ne
 - b) ne
 - c) ano
3. Počítat, neopisovat. A kalkulačku do ruky.

Literatura

JIRÁSEK, František. *Sbírka úloh z matematiky pro SOŠ a studijní obory SOU*. 5. vyd. Praha: Prometheus, 2001, 361 s. Učebnice pro střední školy (Prometheus). ISBN 80-858-4955-0.

ODVÁRKO, Oldřich, Jana ŘEPOVÁ a Ladislav SKŘÍČEK. *Matematika pro střední odborné školy a studijní obory středních odborných učilišť*. 6. vyd. Praha: Prometheus, 1996, 142 s. Učebnice pro střední školy (Prometheus). ISBN 80-719-6042-X.

Registrační číslo	CZ.1.07/1.5.00/34.0577
Šablona	IV/2 Inovace a zkvalitnění výuky směřující k rozvoji matematické gramotnosti žáků středních škol
Tematická oblast	Opakování a rozšíření učiva ze ZŠ
Název	Mocniny v geometrii
Číslo DUM	VY_42_inovace_M1_118
Autor	Mgr. Pavel Nekvinda
Ověřeno ve výuce dne	03. 04. 2014
Předmět	Matematika
Ročník	P1
Anotace, klíčová slova, metodický pokyn	Výklad, řešené ilustrační příklady a příklady s řešením. Je možno využít i jako pracovní listy.
Pokud není uvedeno jinak, použitý materiál je z vlastních zdrojů autora.	